

# Bases del concurso de Vuelo de Aviones de Papel

## Lugar y Fecha:

Pista de baloncesto de la EFA El Campico.

Fecha: Miércoles 17 de marzo.

En caso de tener climatología adversa **Flight Control** marcará otro momento para realizar las pruebas.

## Categorías:

Distancia (Juvenil: 1 y 2 ESO)

Distancia (Senior: 3 , 4 ESO y Ciclos)

Tiempo de vuelo (Juvenil: 1 y 2 ESO)

Tiempo de vuelo (Senior: 3 , 4 ESO y Ciclos)

Precisión (Todas las edades)

## Inscripción:

Te puedes inscribir hasta las 12 horas del día 16 de marzo.

Cada persona podrá participar como máximo con 3 aviones de papel.

El precio de participación por cada avión en Distancia será de 0,50 € y en Tiempo será de 0,50 €. Los apuntados en cualquiera de las categorías de distancia y tiempo de vuelo podrán participar, con un único avión, en la categoría de Precisión que será gratuita.

## Premios:

Categoría	Primer clasificado	Segundo clasificado	Tercer clasificado
Distancia (Juvenil: 1 y 2 ESO)	Tarjeta 20€ PSN	Tarjeta 15€ PSN	Tarjeta 10€ PSN
Distancia (Senior:3,4 y Ciclos)	Tarjeta 20€ PSN	Tarjeta 15€ PSN	Tarjeta 10€ PSN
Tiempo (Juvenil: 1 y 2 ESO)	Tarjeta 20€ Steam o PSN	Tarjeta 15€ Steam o PSN	Tarjeta 10€ Steam o PSN
Tiempo (Senior: 3,4 y Ciclos)	Tarjeta 20€ Steam o PSN	Tarjeta 15€ Steam o PSN	Tarjeta 10€ Steam o PSN
Precisión (Todas las edades)	Tarjeta 20€ Steam o PSN	Tarjeta 15€ Steam o PSN	Tarjeta 10€ Steam o PSN

# Distancia de Vuelo

Sin queroseno. Sin motores. Solo un avión de papel hecho de un folio A4 y la habilidad de lanzarlo más lejos que nadie. Tienes dos intentos por cada inscripción en el Evento Clasificatorio y contaremos el mejor de ambos.

Los aviones de papel deben estar contruidos con un trozo de papel: formato standard A4, inferior a los 100 gramos. ¡La hoja sólo puede ser modificada siendo doblada! ¡No vale romper, pegar, cortar, grapar o ponerle lastre al papel!

El **Flight Control** debe asegurarse de que los pilotos están participando con una hoja de papel doblada – no se permiten otras figuras como palillos de papel o bolas de papel.

Los aviones de papel deben ser contruidos en el lugar del evento con el papel oficial otorgado por la organización. Se tienen 20 minutos para contruirlos. Cada participante firmará su papel antes de proceder a la construcción del modelo.

El avión debe ser lanzado por una persona sin ningún tipo de ayuda y desde una posición razonablemente estática detrás de la línea de despegue marcada en el suelo. Sobreparar esta línea será motivo de descalificación. Tocar la línea durante cualquier momento del intento resultará en un intento inválido. El tirador sólo se puede mover detrás de la línea de lanzamiento durante el vuelo. No se permite caminar ni correr en el momento del lanzamiento, tampoco usar rampas o cualquier otro dispositivo parecido. Una vez el intento ha finalizado, el participante podrá moverse delante de la línea de despegue.

Se permiten dos intentos por participante. No se permite usar aviones diferentes en cada intento. Se cuenta el mejor de ambos intentos. Tras cada lanzamiento podrán realizarse modificaciones de plegado al avión (variación del ángulo diedro, doblado de las alas, modificación del timón o los flaps...).

La distancia recorrida será medida con cinta métrica estandarizada. Los puntos de medición son la línea de partida y el primer punto donde el avión toque el piso o cualquier otro objeto. Los resultados se darán en centímetros.

Un miembro del **Flight Control** (jurado) verificará la salida y el otro el lugar de llegada. El **Flight Control** (jurado) calificador consta de 3 personas. Estas se basarán en el criterio de distancia y en el cumplimiento de las reglas para su participación (peso, modificación por dobleces)

# Tiempo de Vuelo

Dóblalo, calíbralo y comprueba la aerodinámica antes de lanzar tu avión para maximizar el tiempo. Tienes dos intentos en una de las clasificatorias y contaremos la mejor.

Los aviones de papel deben estar contruidos con un trozo de papel: formato standard A4, inferior a los 100 gramos. ¡La hoja sólo puede ser modificada siendo doblada! ¡No vale romper, pegar, cortar, grapar o ponerle lastre al papel!

El Flight Control debe asegurarse de que los pilotos están participando con una hoja de papel doblada – no se permiten otras figuras como palillos de papel o bolas de papel.

Los aviones de papel deben ser contruidos en el lugar del evento con el papel oficial otorgado por La organización. Cada participante firmará su papel antes de proceder a la construcción del modelo.

El avión debe ser lanzado por una persona sin ayuda y desde una posición razonablemente estática. El participante debe estar pisando firmemente el suelo con ambos pies durante el lanzamiento. No se permite tomar carrerilla como tampoco el uso de rampas o cualquier similar.

Se permiten dos intentos por participante. No se permite usar aviones diferentes en cada intento. Se cuenta el mejor de ambos intentos. Tras cada lanzamiento podrán realizarse modificaciones de plegado al avión (variación del ángulo diedro, doblado de las alas, modificación del timón o los flaps...).

Los momentos decisivos para las mediciones son el momento en el que el avión abandona la mano del participante y el momento en el que el avión toca el suelo o cualquier objeto. Los resultados se cuentan en décimas de segundo.

# Precisión

Se realizaran tandas de 5 lanzadores. Se clasificaran los dos aviones que se acerquen mas al lugar señalado sin sobrepasarlo. Cada tanda será clasificatoria. Sera vencedor el clasificado de la última tanda que se acerque mas al punto señalado, sin sobrepasarlo.

El avión se lanzará por cada uno de los participantes sin ayuda y desde una posición razonablemente estática, cuando lo indique el Flight Control.No se permite tomar carrerilla como tampoco el uso de rampas o cualquier similar.



Este obra está bajo una [licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).